

Atividade de Associação: Técnica X Artista

O presente material está organizado em duas partes: esta primeira página reúne as orientações pedagógicas, e a página seguinte apresenta a atividade proposta aos estudantes.

Linguagem artística: Artes visuais (desenho, pintura, fotografia, gravura, xilogravura, grafite, colagem, escultura, técnicas mistas).

Palavras-chave: Associação • Artes visuais • Técnicas artísticas • Temáticas • Leitura informacional • Plataforma digital • Pesquisa • Jogo pedagógico

Etapa de ensino indicada

- Ensino Fundamental II (6º ao 9º ano)

Componentes curriculares: Arte; Língua Portuguesa; História; Projeto de Vida.

Objetivos de aprendizagem

- Identificar técnicas e temáticas presentes na produção de artistas visuais.
- Desenvolver leitura atenta de informações em plataforma digital.
- Relacionar artistas às técnicas e temas de seus trabalhos.
- Estimular atenção, organização e raciocínio lógico por meio de jogo pedagógico.
- Valorizar a diversidade da produção artística presente na plataforma PreteSe.

Contextualização da atividade

Os artistas visuais utilizam diferentes técnicas e abordam variados temas em suas produções. Ao observar obras e ler biografias, é possível perceber relações entre o que o artista faz, como faz e sobre o que fala.

Nesta atividade, os estudantes irão participar de um jogo de associação, conectando artistas às técnicas e aos temas que aparecem em seus trabalhos, utilizando informações disponíveis na plataforma PreteSe.

Orientações ao professor

- Explique o funcionamento do jogo antes de iniciar.
- Oriente os estudantes a pesquisarem na plataforma PreteSe.
- Reforce que cada associação deve ser feita com base na leitura do perfil do artista.

- Caso necessário, realize a atividade em duplas.
- Ao final, revise coletivamente algumas associações.
-

Tempo estimado: 40 a 60 minutos.

Sugestões de adaptação

- Para o 6º ano, trabalhar com número reduzido de artistas.
- Para o 9º ano, ampliar o número de associações ou incluir justificativas escritas.
- Em ensino remoto, adaptar o jogo para preenchimento digital.

Nome: _____ Turma/Série: _____

Atividade de Associação: Técnica X Artista

Como funciona

Você irá acessar a plataforma **PreteSe** e associar corretamente:

- **Artista → Técnica**
- **Artista → Tema**

Leia com atenção antes de ligar.

Parte 1 — Associe o artista à técnica

Ligue cada artista à técnica que aparece em sua produção artística.

Artistas

- (A) Antônio da Cruz
- (B) Fael Rocha
- (C) Gladston Barroso
- (D) Janaína Vieira
- (E) Johny Carlos (Feyk)
- (F) Larissa Vieira

Técnicas

- () Escultura em aço
- () Desenho, pintura e vídeo
- () Grafite e pintura mural
- () Fotografia e colagem
- () Ilustração, muralismo e grafite
- () Desenho, pintura e uso de materiais reciclados

Parte 2 — Associe o artista ao tema

Agora, ligue cada artista ao tema principal de sua produção.

Artistas

- (A) Antônio da Cruz
- (B) Fael Rocha
- (C) Gladston Barroso
- (D) Janaína Vieira

(E) Johny Carlos (Feyk)

(F) Larissa Vieira

Temas

- Identidade sertaneja e território
- Cultura popular e cotidiano
- Juventude negra e periferia
- Corpo negro e pertencimento
- Ancestralidade africana e identidade negra
- Forma, matéria e materialidade

Reflexão final

O que ajudou você a fazer as associações: ler o texto, observar as imagens ou os dois?

Explique.
